KONAMI

The Video Game is Just the Beginning!

Start here if you don't have a Deck yet!

Starter Decks

Includes cards and inspiration to build you a killer Deck!

Structure Decks

Use the latest cards from TV to make the Deck your own and power it up!

Booster Packs

Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME

And then compete at your local store and prove that you're the best!
Check www.yugioh-card.com for a tournament near you!

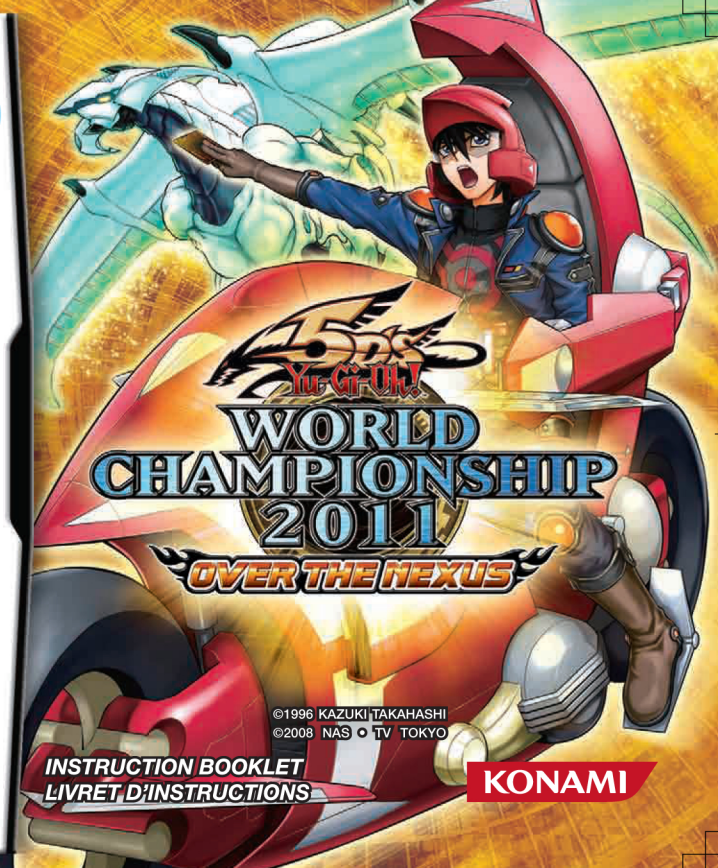
www.yugioh-card.com

©1996 KAZUKI TAKAHASHI
©2008 NAS • TV TOKYO

PRINTED IN USA
FABRIQUÉ AUX USA

nintendo Wi-Fi connection

NINTENDO DS™



Yu-Gi-Oh! 5D's

WORLD CHAMPIONSHIP 2011

OVER THE NEXUS

©1996 KAZUKI TAKAHASHI
©2008 NAS • TV TOKYO

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

KONAMI

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

  Convulsions **Eye or muscle twitching** **Loss of awareness**
  Altered vision **Involuntary movements** **Disorientation**
- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

⚠WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

REV–E

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. “Back-up” or “archival” copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Official Nintendo Seal™

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.

Wireless DS Multi-Card Play 1-4

THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.

⚠ CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.

EVERYONE 10+ CONTENT RATED BY ESRB

Nintendo Wi-Fi Connection allows multiple Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011-Over the Nexus owners to play together over the internet—even when separated by long distances.

- ***To play Nintendo DS games over the internet, you must first set up the Nintendo Wi-Fi Connection (Nintendo WFC) on your Nintendo DS system. Please see the separate Nintendo Wi-Fi Connection instruction booklet included with this game for directions on setting up your Nintendo DS.***
- ***To complete the Nintendo WFC setup, you will also need access to a PC that has a wireless network device installed (such as a wireless router) and an active broadband or DSL internet account.***
- ***If you do not have a wireless network device installed on your PC, see the separate Nintendo WFC instruction booklet for more information.***
- ***Nintendo Wi-Fi Connection game play uses more battery power than other game play. You may prefer to use the AC Adapter to prevent running out of power when using the Nintendo Wi-Fi Connection.***
- ***You can also play Nintendo WFC compatible games at selected Internet hotspots without additional setup.***
- ***The Terms of Use Agreement which governs Nintendo Wi-Fi Connection game play is available in the Nintendo Wi-Fi Connection instruction booklet or online at www.nintendo.com/games/wifi/ds.***

For additional information on the Nintendo WFC, setting up your Nintendo DS, or a list of available internet hotspots, visit www.nintendo.com/games/wifi (USA, Canada and Latin America) or call 1-800-895-1672 (USA/Canada only).

The nickname you use will be seen by others when playing multiplayer games using Nintendo WFC.

To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail or home address when communicating with others.

Licensed by Nintendo®

NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. This product uses the LC Font by Sharp Corporation.
LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

GETTING STARTED

1. Turn OFF the Power on your Nintendo DS™ system. Never insert or remove a Game Card when the power is on.
2. Insert the *Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011: Over the Nexus* Game Card into the Game Card slot of the Nintendo DS™ system. To lock the Game Card in place, press firmly.
3. Slide the Power Switch up to turn the power ON. The IPL (Initial Program Loader) Screen will appear (if you don't see it, begin again at Step 1). Touch the *Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011: Over the Nexus* panel to activate the game.

CONTROLS

Basic Controls

You can play this game using the Touch Screen or the buttons. In cases where both controls can be used, the explanations in this instruction booklet primarily focus on the Touch Screen controls.

+Control Pad ..... Select Item
Touch Screen ..... Select / confirm item
A Button ..... Confirm
B Button ..... Cancel / return

NOTE: If you close the system during play, it automatically switches to the power-saving Sleep Mode. The game resumes when the Nintendo DS system is opened again. You do not enter Sleep Mode when playing a wireless Duel.

Deck Construction Controls

B Button ..... Move to the Deck Construction Menu from the Card Details Summary or exit Deck Construction while in the Deck Construction Menu.
X Button ..... Load a Recipe.
Y Button ..... Switch between Card Details pages.
L and **R** Buttons ..... Switch between the Trunk, Deck, Side Deck, and Extra Deck tabs.
SELECT ..... Change the Card Details Summary display.
Touch Screen ..... Slide the stylus over the scroll bar to scroll through the Card Details Summary. Slide the stylus over a card to move the card to the Trunk, Deck, Side Deck, or Extra Deck.

Duel Controls

A Button ..... Confirm or hold down at any time outside of your turn to display the activation confirmation message.
B Button ..... Cancel or display the Advance Phase menu. You can also hold down at any time outside of your turn to skip the activation confirmation message.
Y Button ..... Switch between pages of card explanation text while card details are displayed.
L and **R** Buttons ..... Hold down while the List Screen is displayed to make the list window transparent.
START ..... Show the next move during a non-wireless Duel vs. the CPU, shuffle your hand during a wireless Duel, or quit a Duel Puzzle or Replay.
SELECT ..... Turn the Card Placement Setting ON / OFF.

5D'S STORY MODE

As you advance through the game, you are allowed to enter races where you ride on a machine known as a Duel Runner. While racing, make your way to the goal while avoiding the obstacles that block your path. You can restart some races by pressing **START** to open the Pause Menu.

NOTE: Depending on the race the game will end if you loose and you will have to restart from where you last saved your game.

- **Endurance Gauge:** This gauge decreases when your Duel Runner hits another obstacles. The race ends if your Endurance Gauge reaches zero.
- **Shield Gauge:** This gauge appears when the Duel Runner is equipped with a specific optional part. When equipped, this gauge decreases instead of your Endurance when you hit obstacles.
- **Laser Energy Gauge:** This gauge shows how much energy can be used for your laser.
- **Boost:** Enables you to boost speed. The number of shows how many boosts you have.

Race Controls

Steer..... +Control pad (left / right)
Accelerate..... **A** Button
Brake..... **B** Button
Boost..... **L** Button or **R** Button (available when certain optional parts are equipped)
Fire Laser ..... **X** Button (available when certain optional parts are equipped)
Touch control is not available during races.

DUEL SCREEN

The Touch Screen shows the Duel Field and the Top Screen shows detailed information for the selected card. If you have multiple pages of information, turn pages by touching located in the upper-right section of the Touch Screen or by pressing the **Y** Button.

- **Player Information:** Your information appears on the left while your opponent's details are shown on the right. Your remaining Life Points and a gauge representing that value is displayed here.
- **Selected Card Details:** The icons used here are similar to those described in Card Details*.
- **Current Turn Number:** In Match Duels, the time remaining for the current turn is displayed next to the player who is in turn.
- **Replay Capacity:** Shows how many Duel Replays can still be saved. You cannot save when an X appears.
- **Hand / Number Of Summons:**

Special Summon ON (o) / OFF (x)
Number of Normal Summon allowed
Number of cards in hand

When playing a non-wireless Duel against the CPU, the Next Move icon appears on the right side in place of the Shuffle Hand icon.

When the CPU starts thinking and a certain amount of time passes, the Touch Screen displays an icon indicating that it is still thinking.

*Refer to web manual at Konami.com for Card Details section.

WARRANTY

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please head to www.konami.com/support for assistance, here you will have access to many support materials, as well as our Knowledge Base which is available 24 hours a day, 7 days a week. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product. All products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Register now at www.konami.com to receive exclusive product news, special offers and more!

www.konami.com/ygowct2011

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO®, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

  Convulsions **Tics oculaires ou musculaires** **Perte de conscience**
  Problèmes de vision **Mouvements involontaires** **Désorientation**
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.
- N'utilisez pas le Nintendo DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :
- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.
Pour éviter l'écoulement de la batterie :
- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Informations légales importantes

REV–E

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

Official Nintendo Seal ™

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO DS™.

1-4 **Carte sans-fil Multi-Card**

CE JEU PERMET DE JOUER SANS-FIL À PLUSIEURS JOUEURS, CHAQUE SYSTÈME DS DOIT AVOIR SA PROPRRE CARTOUCHE DE JEU.

⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Pour éviter toute fatigue excessive et privilégier le confort d'utilisation du stylet, ne le maintenez pas avec une force démesurée et évitez d'appuyer trop durement sur l'écran. Détendez vos doigts, mains, poignets et bras. Des mouvements longs, souples et réguliers sont tout aussi efficaces que des mouvements rapides et excessifs.

EVERYONE 10+
ENFANTS et ADULTES 10+
E 10+
CONTENT RATED BY
CONTENU EVALUÉ PAR
ESRB

La Connexion Wi-Fi Nintendo permet aux propriétaires multiples de Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011-Over the Nexus de jouer ensemble par l'intermédiaire de l'Internet — même quand ils sont séparés par de longues distances.

- *Pour jouer à des jeux Nintendo DS par Internet, vous devez d'abord installer la Connexion Wi-Fi Nintendo (CWF Nintendo) sur votre système Nintendo DS. Veuillez consulter le livret d'instruction séparé sur la Connexion Wi-Fi Nintendo inclus avec ce jeu pour avoir des instructions sur l'installation de votre Nintendo DS.*
- *Pour compléter l'installation de la CWF Nintendo, vous aurez également besoin d'avoir accès à un ordinateur personnel qui a un dispositif de réseau sans fil installé (tel qu'un routeur sans fil) et un compte Internet actif à bande large ou à DSL.*
- *Si vous n'avez pas un dispositif de réseau sans fil installé sur votre OP, consultez le livret d'instruction sur la CWF Nintendo séparé pour avoir plus d'informations.*
- *Les jeux sur la Connexion Wi-Fi Nintendo utilisent plus de puissance de batterie que d'autres modes de jeu. N'hésitez pas à utiliser l'adaptateur CA pour éviter de tomber en panne d'alimentation en utilisant la Connexion Wi-Fi Nintendo.*
- *Vous pouvez également jouer à des jeux compatibles avec la CWF Nintendo à certains points d'accès sans fil sans installation additionnelle.*
- *L'accord sur les modalités d'utilisation qui régit le jeu sur la Connexion Wi-Fi Nintendo est disponible dans le livret d'instruction sue la Connexion Wi-Fi Nintendo ou en ligne à www.nintendo.com/games/wifi/ds.*

Pour des informations supplémentaires sur CWF Nintendo, sur l'installation de votre Nintendo DS, ou pour une liste de points d'accès sans fil disponibles, allez sur www.nintendo.com/games/wifi (États-Unis, Canada et Amérique latine) ou appelez le 1-800-895-1672 (E-U/Canada seulement).

Le surnom que vous employez sera visible par d'autres personnes quand vous jouez à des jeux multijoueurs employant la CWF Nintendo.

Pour protéger vos informations privées, ne divulguez pas d'informations personnelles telles que votre nom de famille, numéro de téléphone, date de naissance, âge, école, adresse courriel ou adresse postale aux autres.

Sous Licence de Nintendo

NINTENDO, NINTENDO DS et le sceau officiel SONT DES MARQUES COMMERCIALES DE NINTENDO. © 2009 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. Ce produit utilise la police LC par Sharp Corporation. LCFONT, LC Font et la marque de logo LC sont des marques déposées de Sharp Corporation.

DÉMARRAGE

1. Mettez votre Nintendo DS™ hors tension. N'insérez ni ne retirez la carte de jeu lorsque l'appareil est sous tension.
2. Insérez le jeu *Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011: Over the Nexus* dans le port carte de votre Nintendo DS™. Appuyez doucement mais fermement sur la carte pour l'installer correctement.
3. Déplacez le bouton Power vers le haut pour mettre la console sous tension. L'écran de chargement du programme s'affiche. Si ce n'est pas le cas, recommencez à l'étape 1. Touchez le volet *Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011: Over the Nexus* pour activer le jeu.

COMMANDES

Commandes de Base

Vous pouvez jouer à ce jeu à l'aide de l'écran tactile ou des touches. Dans le cas où les deux commandes peuvent être utilisées, les explications dans ce livret d'instruction se concentrent principalement sur les commandes de l'écran tactile.

+Croix Directionnel .....Sélectionner un objet
Ecran Tactile .....Sélectionner / confirmer un objet
Touche **A** .....Confirmer
Touche **B** .....Annuler / retour

REMARQUE: Si vous éteignez le système pendant le jeu, il se mettra automatiquement en mode Attente. Le jeu reprendra quand le système Nintendo DS s'allumera. Le système ne se mettra pas en mode Attente si vous jouez à un Duel sans fil.

Commandes de Construction du Deck

Touche **B** ..... Se déplacer dans le menu Construction du Deck à partir du sommaire Détails de cartes ou quitter Construction du Deck quand vous êtes dans le menu Construction du Deck.
Touche **X** ..... Télécharger une Recette.
Touche **Y**..... Commuter entre les pages Détails de cartes.
Touche **L** et **R**..... Commuter entre les tabulations Mallette (Trunk), Deck, Side Deck (Deck latéral), et Deck Supplémentaire.
SÉLECTIONNER.... Changer l'affichage du sommaire Détails de cartes.
Écran tactile..... Faire glisser le stylet sur la barre de défilement pour faire défiler le sommaire Détails de cartes. Faire glisser le stylet sur une des cartes pour la déplacer vers la Mallette, le Deck, le Side Deck, ou vers le Deck supplémentaire.

Commandes des Duels

Touche **A** .....Confirmer ou maintenir la touche enfoncée à tout moment en dehors de votre partie pour afficher le message de confirmation d'activation.
Touche **B** .....Annuler ou afficher le menu Phase Avancer. Vous pouvez également maintenir la touche enfoncée à tout moment en dehors de votre partie afin de ne pas afficher le message de confirmation d'activation.
Touche **Y**.....Commuter entre les pages du texte d'explication de carte tandis que les Détails de carte restent affichés.
Touche **L** et **R**.....Maintenir les touches enfoncées tandis que l'écran Liste reste affiché afin de rendre la fenêtre Liste transparente.
DÉMARRER.....Afficher les actions à venir pendant un duel qui n'est pas sans fil contre le bot, faire battre les cartes pendant un duel sans fil ou sortir d'un duel Puzzle ou d'un Replay.
SÉLECTIONNER.... Activer/désactiver l'option Placement de carte.

MODE HISTOIRE 5D

À mesure que vous avancez dans le jeu, vous avez la possibilité de vous présenter à certaines courses quand vous conduisez une machine connue sous le nom de Duel Runner. Lors de la course, allez droit au but tout en évitant les obstacles qui bloquent votre chemin. Vous pouvez recommencer certaines courses en appuyant sur **DÉMARRER** pour ouvrir le menu Pause.
REMARQUE : Selon la course, le jeu se terminera si vous perdez et vous devrez recommencer là où vous avez précédemment sauvegardé la partie.

- **JAUGE D'ENDURANCE:** Cette jauge diminue quand votre Duel Runner heurte des obstacles. La course se termine si votre jauge de résistance atteint zéro.
- **JAUGE DU BOUCLIER:** Cette jauge apparaît quand le Duel Runner est équipé d'une pièce mécanique facultative spécifique. Une fois équipée, cette jauge diminue au lieu de votre endurance quand vous heurtez des obstacles.
- **JAUGE D'ENERGIE LASER:** Cette jauge montre la quantité d'énergie qui peut être employée pour votre laser.
- **BOOST:** Vous permet d'augmenter la vitesse. Le nombre montre combien de boosts il vous reste.

COMMANDES DE COURSE

Tourner..... +Croix directionnel (gauche/droite)
Accélérer..... Touche **A**
Freiner..... Touche **B**
Boost..... Touche **L** ou Touche **R** (disponible quand certaines pièces mécaniques facultatives sont équipées)
Laser de feu..... Touche **X** (disponible quand certaines pièces mécaniques facultatives sont équipées)
La commande tactile n'est pas disponible pendant les courses.

ECRAN DE DUEL

L'écran tactile montre le Terrain de duel et l'écran supérieur montre des informations détaillées sur la carte choisie. Si vous avez de nombreuses pages d'information, tournez les pages en touchant située dans la partie en haut à droite de l'écran tactile ou en appuyant sur la Touche **Y**.

- **INFORMATIONS SUR LE JOUEUR:** Vos informations apparaissent sur la gauche alors que les détails sur votre adversaire sont affichés sur la droite. Vos Points de Vie restants et une jauge représentant cette valeur est affichée ici.
- **DETAILS DE CARTE SELECTIONNEE:** Les icônes utilisées ici sont semblables à ceux décrites dans Détails de carte*.
- **NOMBRE DU TOUR ACTUEL:** Dans des duels Match, le temps restant pour le tour actuel est affiché à côté du joueur quand son tour arrive.
- **CAPACITE DE REPLAY:** Ceci montre le nombre de Replays de duel qui peuvent encore être sauvegardés. Vous ne pouvez pas sauvegarder quand un X apparaît.
- **MAIN/NOMBRE D'INVOCATIONS:**

Invocation Spéciale MARCHE (o)/ARRÊT (x) | Nombre d'Invocations normales autorisé | Nombre de cartes dans la main

En faisant duel qui n'est pas sans fil contre le bot, l'icône Prochaine Action apparaît du côté droit à la place de l'icône Battre les cartes.
Quand le bot commence à réfléchir et qu'un certain temps s'écoule, l'écran tactile affiche une icône indiquant qu'il réfléchit toujours.

*Veuillez consulter web Manuel à Konami.com pour les détails de la carte de section.

GARANTIE

Konami Digital Entertainment, Inc. garantit à l'acheteur original de ce jeu Konami que le média sur lequel ce logiciel est enregistré est franc de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce produit Konami est vendu « tel quel » et sans aucune garantie expresse ou tacite et Konami ne peut être tenu responsable de quelque dommage ou perte découlant de l'usage de ce logiciel. Konami accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, de remplacer ou de réparer sans frais, à sa discrétion, tout produit Konami, dont les frais d'envoi postal ont été payés, avec une preuve d'achat, acheminé à son Centre de service. La présente garantie ne peut être invoquée lorsque le vice résulte de l'usure normale ou d'égratignures. La présente garantie sera également nulle et sans effet si le vice du jeu Konami résulte d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un acte délibéré ou d'une négligence.

L'OBLIGATION DÉCOULANT DE LA PRÉSENTE GARANTIE TIENT LIEU DE TOUTE AUTRE GARANTIE ET NULLE AUTRE ASSERTION OU REPRÉSENTATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N'ENGAGE KONAMI. TOUTE GARANTIE TACITE S'APPLIQUANT AU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE QUANT À SA VALEUR MARCHANDE OU À SA PERTINENCE EN REGARD D'UN USAGE PARTICULIER, SE LIMITE À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS DÉCRITE CI-DESSUS. KONAMI NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CIRCONSTANTIELS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE PRODUIT KONAMI.

Certains états ou provinces ne permettent ni les limites sur la période de garantie tacite, et/ou les exclusions ou limites vis-à-vis des dommages accessoires ou circonstanciels. Le cas échéant, les limites et/ou exclusions de responsabilité qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous octroie des droits spécifiques et vous pourriez bénéficier d'autres droits qui varient d'un état ou d'une province à l'autre.

Si vous avez des problèmes techniques avec votre jeu, Rendez-vous sur www.konami.com/support pour obtenir de l'aide. Depuis cette page, vous pourrez accédez à de nombreuses rubriques d'assistance ainsi qu'à notre base de connaissances, disponible 24 h/24 et 7 jours/7. Tout produit doit être jugé défectueux par un représentant au service à la clientèle de Konami et un numéro d'autorisation de retour de produit (#RMA) doit vous être attribué avant l'envoi du produit; tout produit reçu sans ces critères vous sera retourné si un représentant du service à la clientèle de Konami ne peut pas vous rejoindre dans les trois (3) jours suivant la réception du produit retourné non autorisé.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Inscrivez-vous dès aujourd'hui au www.konami.com afin de recevoir des informations exclusives sur les nouveaux produits, des offers spéciales et bien plus encore!

www.konami.com/ygowct2011

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE SALUD Y SEGURIDAD INCLUIDO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR TU CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO®, TARJETA DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

  Convulsiones **Contorsión de ojos o músculos** **Pérdida de consciencia**
  Alteración en la visión **Movimientos involuntarios** **Desorientación**
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA - Interferencia de radio frecuencia

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardiacos.

- No utilices la consola Nintendo DS a una distancia menor de 9 pulgadas de un marcapasos al usar las funciones inalámbricas.
- Si tienes puesto un marcapasos u otro aparato médico, no uses las funciones inalámbricas de la consola Nintendo DS sin haber consultado antes con tu doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observa y sigue todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos y a bordo de aviones. El uso de tu consola en estos lugares podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en daños personales o materiales.

⚠ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrario de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

La consola Nintendo DS contiene una batería recargable de tipo ión litio. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daños personales al igual que daño a tu Nintendo DS. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entra en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con jabón y agua. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico. Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No expongas la batería a excesivos golpes físicos, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar ni deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

Información legal importante

REV–E

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Official Nintendo Seal™

Nintendo no autoriza la venta ni el uso de productos que no lleven el sello oficial de Nintendo.

ESTA TARJETA DE JUEGO SOLO FUNCIONA CON LA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS NINTENDO DS™.

1-4 Juego inalámbrico Multi-Tarjetas

ESTE JUEGO PERMITE EL JUEGO INALÁMBRICO DE VARIOS JUGADORES CADA UNO CON UNA TARJETA DE JUEGO SEPARADA EN SU CONSOLA NINTENDO DS.

⚠ PRECAUCIÓN - Uso del lápiz táctil

Para evitar el cansancio y la incomodidad cuando uses el lápiz táctil, no lo sujetes fuertemente o lo presiones con fuerza sobre la pantalla. Mantén tus dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Trazos largos, firmes y delicados funcionan igual de bien que muchos trazos cortos y fuertes.

EVERYONE 10+
TODOS +10
E 10+
CONTENT RATED BY
CONTENIDO CALIFICADO POR
ESRB

Conexión Nintendo Wi-Fi permite jugar juntos por Internet a múltiples propietarios Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011-Over the Nexus, aun cuando los separen largas distancias.

- ***Para jugar los juegos de Nintendo DS por Internet, primero debes configurar la Conexión Nintendo Wi-Fi (Nintendo WFC) en tu sistema Nintendo DS. Consulta el folleto de instrucciones de Conexión Nintendo Wi-Fi que viene con el juego de instrucciones para ver cómo configurar tu Nintendo DS.***
- ***Para completar la configuración del Nintendo WFC, también necesitas tener acceso a una PC que tenga instalado un dispositivo de red inalámbrica (por ejemplo, un router inalámbrico) y una banda ancha activa o cuenta de Internet DSL.***
- ***Si no cuentas con un dispositivo de red inalámbrica instalado en tu PC, consulta el folleto de instrucciones de Nintendo WFC, que viene aparte, para más información.***
- ***El juego Conexión Nintendo Wi-Fi consume más energía de la batería que otros juegos. Te recomendamos que utilices el Adaptador AC para evitar quedarte sin energía cuando utilices Conexión Nintendo Wi-Fi.***
- ***También puedes jugar juegos compatibles con Nintendo WFC en puntos de acceso a Internet seleccionados sin configuración adicional.***
- ***Puedes encontrar los Términos de Uso que rigen juego de Conexión Nintendo Wi-Fi en el folleto de instrucciones Nintendo Wi-Fi o en línea en www.nintendo.com/games/wifi/ds.***

Para obtener más información sobre Nintendo WFC, la configuración de tu Nintendo DS, o una lista de puntos de acceso a internet, visita www.nintendo.com/juegos/wifi (EE.UU., Canadá y América Latina) o llame al 1-800-895-1672 (EE.UU./Canadá).

El sobrenombre que uses será visto por los demás cuando juegues los juegos multijugador con el Nintendo WFC.

Para proteger tu privacidad, no des información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, correo electrónico o dirección de tu casa, al comunicarte con los demás.

Authorizado por Nintendo®

NINTENDO, NINTENDO DS Y EL SELLO OFICIAL SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO.
© 2009 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED. Este producto utiliza la fuente de LC por Sharp Corporation. LCFONT, LC Font y la marca de LC logotipo son marcas comerciales de Sharp Corporation.

INICIO

1. APAGA tu consola Nintendo DS™. Nunca insertes ni quites una tarjeta cuando la consola está encendida.
2. Inserta la tarjeta de *Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011: Over the Nexus* en la ranura para tarjetas de la consola Nintendo DS™. Para sujetar la tarjeta en su lugar, presiona firmemente.
3. Desliza el botón POWER hacia arriba para ENCENDER la consola. Aparecerá la pantalla de Carga Inicial del Programa (IPL por sus siglas en inglés). Si no la ves, vuelve a comenzar desde el paso 1. Toca el panel de *Yu-Gi-Oh! 5D's World Championship 2011: Over the Nexus* para activar el juego.

CONTROLES

Controles Básicos

Puedes jugar este juego usando la pantalla táctil o los botones. En los casos en que ambos controles se puedAn utilizar, las explicaciones en este manual de instrucciones se centran principalmente en los controles de la pantalla táctil.

Cruz de +Control ..... Selecciona ítem
Pantalla Táctil ..... Selecciona / confirma ítem
Botón **A** ..... Confirmar
Botón **B** ..... Cancelar / retornar

NOTA: Si cierras el sistema durante el juego, automáticamente cambia al modo de reposo de ahorro de energía. El juego se reanuda cuando el sistema Nintendo DS se abre de nuevo. No se entra en modo de reposo cuando se juega un duelo inalámbrico.

Controles de Armado de baraja

Botón **B** ..... Muévete al menú Armado de Baraja desde el Resumen de Detalles de Cartas o sal del Armado de Baraja mientras al estar en el Menú de Armado de Baraja.
Botón **X** ..... Carga una receta.
Botón **Y** ..... Cambia entre páginas de Detalles de Cartas.
Botones **L** y **R** ..... Cambia entre el baúl, baraja, baraja secundaria y tags de la baraja extra.
SELECCIONAR ..... Cambia visualización de Resumen de detalles de cartas.
Pantalla Táctil ..... Desliza el lápiz táctil sobre la barra de desplazamiento para desplazarte a través Resumen de datos de Cartas. Desliza el lápiz táctil sobre una carta para pasar la carta al baúl, baraja, baraja secundaria, o baraja extra.

Controles del Duelo

Botón **A** ..... Confirma o mantén pulsado en cualquier momento fuera de tu turno para mostrar mensaje de confirmación de activación.
Botón **B** ..... Cancela o muestra el menú Fase de avance. También puedes mantener pulsado en cualquier momento fuera de tu turno para saltearte el mensaje de confirmación de la activación.
Botón **Y** ..... Cambia entre las páginas del texto de explicación de la carta mientras se muestran los datos de la carta.
Botones **L** y **R** ..... Mantén pulsado mientras se muestra la pantalla para hacer la ventana de la lista transparente.
INICIAR ..... Muestra la movida siguiente en un duelo no inalámbrico contra la CPU, baraja con tu mano en un duelo inalámbrico, o sal del Acertijo de duelo o Vuelve a jugar.
SELECCIONAR ..... Pon la configuración de colocación de carta en encendido / apagado (ON / OFF).

MODO DE HISTORIA DE 5D'S

Conforme progresas en el juego, se te permite participar en carreras donde tú armas un equipo conocido como Protagonista de duelos. Estando en la carrera, avanza hacia la meta sorteando los obstáculos que te obstruyen el camino. Puede reiniciar algunas carreras pulsando el botón **INICIAR** para abrir el Menú Pausa.

NOTA: Dependiendo de la carrera, el juego terminará si pierdes y tendrás que volver a empezar donde te quedaste cuando guardaste tu juego.

- **INDICADOR DE RESISTENCIA:** Este indicador disminuye cuando tu Protagonista del Duelo tropieza con otros obstáculos. La carrera termina si tu indicador de resistencia llega a cero.
- **INDICADOR DE CALIBRE:** Este indicador aparece cuando el Protagonista del duelo está equipado con una parte opcional específica. Cuando está así equipado, este indicador disminuye en lugar de tu Resistencia cuando te tropiezas con obstáculos.
- **INDICADOR DE ENERGÍA LÁSER:** Este indicador muestra cuánta energía puede ser utilizada para tu láser.
- **IMPULSO DE VELOCIDD:** Te permite conseguir impulsos de velocidad. El número de muestra cuántos impulsos de velocidad tienes.

CONTROLES DE CARRERA

Ir al volante..... Cruz de +Control (derecha / izquierda)
Acelerar..... Botón **A**
Frenar ..... Botón **B**
Impulsar velocidad ..... Botón **L** o Botón **R** (disponible cuando ciertas partes opcionales están equipadas)
Disparar láser..... Botón **X** (disponible cuando ciertas partes opcionales están equipadas)
El control táctil no está disponible durante las carreras.

DUELO DE PANTALLA

La Pantalla táctil muestra el Campo de duelo y la Pantalla superior muestra información detallada de la carta seleccionada. Si tienes varias páginas de información, pasar las páginas pulsando el ubicado en la parte superior derecha de la Pantalla táctil o pulsando el Botón **Y**.

- **INFORMACIÓN DEL JUGADOR:** Your information appears on the left while your opponent's details are shown on the right. Your remaining Life Points and a gauge representing that value is displayed here.
- **DETALLES DE CARTAS SELECCIONADA:** Los iconos utilizados aquí son similares a los descritos en Detalles de cartas*.
- **NÚMERO DE VUELTAS EN CURSO:** En duelos del partido, el tiempo restante para el turno en curso aparece al lado del jugador que está en su turno.
- **CAPACIDAD DE REPETIR:** Muestra cuántas repeticiones del duelo se pueden todavía guardar. No se pueden guardar cuando aparece una X.
- **EN MANO / NÚMERO DE LLAMADAS:**

Llamada especial ON (o) / OFF (x) | Número de llamadas normales permitidas | Número de cartas en mano

Cuando se juega un duelo no inalámbrico contra CPU, el icono Movida siguiente aparece en el lado derecho en lugar del icono de la Mano que baraja.

Cuando CPU se pone a pensar y transcurre cierto tiempo, la pantalla táctil muestra un icono que indica que todavía sigue pensando.

*Consulte el manual de web en Konami.com para la sección de detalles de la tarjeta.

GARANTÍA

Konami Digital Entertainment, Inc. garantiza al comprador original de este producto Konami que los medios en los cuales está grabado este programa de computadora están libres de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de compra. Este producto Konami es vendido "tal como es", sin garantía expresa o implícita de cualquier tipo y Konami no es responsable de perdidas o daños de cualquier tipo resultantes del uso de este programa. Konami acepta reparar o reemplazar, sin ningún cargo, cualquier producto Konami por un periodo de noventa (90) días, con franqueo pagado y con prueba de la fecha de compra, en el Centro de Servicio de su Fábrica. Esta garantía no es aplicable al uso normal del producto. Esta garantía no será aplicable y será inválida si el defecto en el producto Konami es originado por maltrato, uso indebido, abuso o descuido.

ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA PROTESTA O RECLAMO DE NINGUNA NATURALEZA VINCULARÁ U OBLIGARÁ A KONAMI A NINGUNA GARANTÍA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, LAS GARANTÍAS MERCANTILES Y APTITUDES INCLUIDAS PARA UN FIN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS DESCRITO ANTERIORMENTE. POR NINGUNA CIRCUNSTANCIA KONAMI SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES RESULTANTES DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO KONAMI.

Algunos estados no permiten limitaciones en lo que respecta a la vigencia de la garantía implícita y/o exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, así que las limitaciones y/o exclusiones anteriores de responsabilidad podrían no aplicar a usted. Esta garantía le da derechos específicos y usted podría tener otros derechos que varían entre un estado y otro.

Si usted experimenta problemas técnicos con su juego, por favor dirígete a www.konami.com/support si requieres asistencia, aquí tendrás acceso a muchos materiales de apoyo, al igual que a nuestra Base de Conocimientos que está disponible 24 horas al día, 7 días a la semana. Todos los productos deben ser considerados defectuosos por un representante de Servicio al Cliente de Konami y con un número RMA asignado antes de regresar el producto, todos lo productos que se reciban sin estas características serán devueltos si un Representante de Servicio al Cliente de Konami no puede localizarlo tres días después de recibida la devolución no autorizada.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Regístrate ahora en www.konami.com y ¡recibe información exclusiva sobre productos, ofertas especiales y más!

www.konami.com/ygowct2011